社区团购App

项目计划说明书

**课 程**：\_\_\_\_ \_ 软件需求分析原理与实践 \_\_\_

**题 目**：\_ \_ 社区团购App \_ \_

**专业班级**：\_\_\_\_ \_ \_ \_软件工程1802\_\_\_\_\_\_ \_\_\_

**组 长**：\_\_\_\_\_ \_ \_ G14-刘书宇-31801323\_ \_\_\_\_ \_\_\_

**组 员**：\_\_\_\_ \_ \_\_ G14-梁泽生-31803112\_\_ \_\_ \_\_\_\_

**组 员**：\_\_\_\_ \_ \_ G14-彭昕怡-31803160\_\_ \_ \_ \_\_

**组 员**：\_\_\_\_ \_ \_ G14-张安硕-31805379\_\_ \_ \_ \_\_

**组 员**：\_\_\_\_ \_ \_ G14-谢子文-31809172\_\_ \_ \_ \_\_

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 文件状态：  [√] 草稿  [ ] 正式发布  [ ] 正在修改 | 文件标识： | SRA2021-G14-项目计划书 |
| 当前版本： | 0.0.1 |
| 作 者： | 彭昕怡 |
| 完成日期： | 2021-3-14 |

目录

[注：本文档参考GB+T-8567-2006计算机软件文档编制规范 3](#_Toc66638530)

[版本历史 3](#_Toc66638531)

[一、引言 3](#_Toc66638532)

[1.1编写目的 3](#_Toc66638533)

[1.2项目背景 3](#_Toc66638534)

[1.3 参考资料 4](#_Toc66638535)

[1.4 标准、条约与约定 4](#_Toc66638536)

[二、项目概述 4](#_Toc66638537)

[2.1 项目目标 4](#_Toc66638538)

[2.2工作内容 5](#_Toc66638539)

[2.3 主要参加人员 5](#_Toc66638540)

[2.4产品 5](#_Toc66638541)

[2.5 验收标准 6](#_Toc66638542)

[2.5.1 需要交付的软件 6](#_Toc66638543)

[2.5.2 需提交的用户文档 6](#_Toc66638544)

[2.5.3 需提交的内部文档 6](#_Toc66638545)

[2.6 项目验收方式与依据 7](#_Toc66638546)

[2.7完成计划的最迟期限 7](#_Toc66638547)

[三、实施计划 8](#_Toc66638548)

[3.1工作任务的分解与人员分工 8](#_Toc66638549)

[3.2 WBS结构图 8](#_Toc66638550)

[3.3里程碑说明 8](#_Toc66638551)

[3.4预算 8](#_Toc66638552)

[3.5关键问题 8](#_Toc66638553)

[四、支持条件 10](#_Toc66638554)

[4.1设备支持 10](#_Toc66638555)

[4.2技术支持 10](#_Toc66638556)

[五．总结要点 10](#_Toc66638557)

[六、附录 10](#_Toc66638558)

# 注：本文档参考GB+T-8567-2006计算机软件文档编制规范

# 版本历史

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 版本/状态 | 编制员 | 审核员 | 起止日期 | 备注 |
| 0.1.1 | 彭昕怡 | 张安硕 | 2021.3.13  -2021.3.14 | 项目计划初步 |

# 一、引言

## 1.1编写目的

此项目计划书的编写目的是为了给开发《社区团购App》做主要的规划和整合，在开发过程中起到引导作用，保证项目团队按时保质地完成项目目标，便于项目团队成员更好地了解项目情况，使项目工作开展的各个过程合理有序，以文件化的形式，把对于在项目生存周期内的工作任务范围、各项工作的任务分解、项目团队组织结构、各团队成员的工作责任、团队内外沟通协作方式、里程碑规划、开发进度、经费预算、项目内外环境条件、风险对策等内容做出的安排以书面的方式，作为项目团队成员以及项目干系人之间的共识与约定，它又是项目生命周期内的所有项目活动的行动基础、项目团队开展和检查项目工作的依据。

## 1.2项目背景

社区团购是真实居住社区内居民团体的一种互联网线上线下购物消费行为，是依托真实社区的一种区域化、小众化、本地化、网络化的团购形式。社区居民可以通过平台、微信群互动团购 ，平台整合社区订单，开团销售，把相同小区人群的日常所需商品集中配送。配送完成后，社区居民即可主动上门自提。

2020年以来，新冠肺炎疫情改变了人们的消费习惯，社区团购迎来了爆发式增长。目前，瞄准住户周边开展业务的社区团购仍然是一个有待开发的市场。我们小组通过市场分析与用户调研，准备开发一个社区团购App，方便社区居民进行团购。

## 1.3 参考资料

[1]张海藩，牟永敏.软件工程导论(第6版)[M]北京：清华大学出版社

[2]王硕,曹莉敏,尚民强,方云峰,张巍毅,张铁强.甘特图在大型软件研发项目管理中的应用[J].石油地球物理勘探,2018,53(S1):310-315+19-20.

[3]蔡文,李云,靖婧.WBS在海工项目质量管理中的应用[J].上海质量,2020(07):62-66.

[4]GB/T 8567-2006, 计算机软件文档编制规范[S].

[5]林毅. 基于SWOT工程项目管理软件的应用分析[J]. 电子技术与软件工程, 2016, No.80(06):75-75.

## 1.4 标准、条约与约定

GB/T 8567-2006 计算机软件文档编制规范

# 二、项目概述

## 2.1 项目目标

1. 目标：

（1）按时按量完成项目的基本功能，按时发布产品及文档；

（2）遵循规范化的项目运作标准，文档严谨完整，代码注释充分，便于后续维护；

（3）产品运行稳定，界面友好，用户易操作，尽量从用户的角度去看问题，考虑到用户使用的舒适体验感，能够提出解决问题的合理方案；

（4）注重团队建设，成员分工合理，团队成员合作默契，气氛融洽。每周会议讨论积极，开发过程中积极协作；

（5）项目设计和开发上尽量有创意、存在亮点。

2. 具体过程：

（1）准备工作：搭建环境、指定计划书、培训组员；

（2）完成需求规格说明书的初稿；

（3）系统总体设计；

（4）系统详细设计；

（4）开发系统源代码；

（5）系统测试（包含用户实际测试和确认等）；

（6）系统交付。

## 2.2工作内容

1. 项目名称：社区团购App

2. 项目用途：便利社区居民进行社区团购。

3. 任务提出者：企业助教

4. 项目开发者：刘书宇、梁泽生、彭昕怡、张安硕、谢子文

5. 用户：社区居民

6. 课程名称：《软件需求分析原理与实践》

7. 承办小组：G14小组

8. 项目里程碑：

9. 具体文档：项目的提出和介绍；软件项目计划；软件可行性分析报告；软件需求分析报告；软件总体设计报告；软件详细设计报告；软件测试报告；项目总结报告。

## 2.3 主要参加人员

项目负责人：刘书宇

主要技术水平：有一定的前端基础

组员：梁泽生

主要技术水平：有一定前端基础，正在学习springboot后端技术

组员：彭昕怡

主要技术水平：有前端开发基础，在学习springboot框架。

组员：张安硕

主要技术水平：有前端开发基础。

组员：谢子文

主要技术水平：有前端开发基础，良好的审美

## 2.4产品

**2.4.1****产品简介**

产品名称：社区团购

编程语言：Java、HTML、JavaScript、vue

主要功能：我们产品是一款社区团购App，用户分为团购发起者与团购参与者。

团购发起者端功能如下

1. 开团模块，主要是团长将商品信息分享至社群进行推广。
2. 订单模块，主要是查看订单（包括全部、待收获、待提货等），可以进行退款/售后操作。
3. 钱包模块，主要是查看佣金收入明细，钱包余额，提现等。
4. 消息模块，主要是接收到货信息等。
5. 个人信息模块，主要是管理个人信息等。

团购参与者端功能如下

1. 商品模块，主要是浏览热销商品、超值商品、上新商品等，可以根据商品类别进行查看。商品信息展示以信息为主。
2. 购物车模块，主要是用户加购心仪商品进购物车，可以对购物车内的商品进行删改并进行结算。
3. 订单模块，主要是查看订单（包括全部、待付款、待提货等），可以进行退款/售后操作。
4. 消息模块，主要是接收商品到货信息等。
5. 个人信息模块，主要是管理个人信息、位置等。

**2.4.2 文件**

《GB T-8567-2006计算机软件文档编制规范》

《SRA2021-G14-项目计划V0.0.1》 -2021/3/14

## 2.5 验收标准

2.5.1 需要交付的软件

社区团购App

2.5.2 需提交的用户文档

用户操作手册：本手册详细描述软件的功能和用户界面，使用户对如何使用该软件得到具体的了解,为操作人员提供该软件各种运行情况的有关知识，特别是操作方法的具体细节。

其中，用户操作手册页包含计划中对管理员的操作说明（后期可能会使用到）。

2.5.3 需提交的内部文档

* 可行性分析报告：主要说明该软件开发项目的实现在技术上、经济上和社会因素上的可行性，评述了合理地达到开发目标可供选择的各种可能实施方案，说明并论证所选定实施方案的理由。
* 项目开发计划：为软件项目实施方案制订出具体计划，应该包括各部分工作的负责人员、开发的进度、开发经费的预算、所需的硬件及软件资源等。
* 软件需求说明书（软件规格说明书）：对所开发软件的功能、性能、用户界面及运行环境等做出详细的说明。它是在用户与开发人员双方对软件需求取得共同理解并达成协议的条件下编写的，也是实施开发工作的基础。该说明书应给出数据逻辑和数据采集的各项要求，为生成和维护系统数据文件做好准备。
* 概要设计说明书：该说明书是概要实际阶段的工作成果，它应说明功能分配、模块划分、程序的总体结构、输入输出以及接口设计、运行设计、数据结构设计和出错处理设计等，为详细设计提供基础。
* 详细设计说明书：着重描述每一模块是怎样实现的，包括实现算法、逻辑流程等。
* 测试计划：为做好集成测试和验收测试，需为如何组织测试制订实施计划。计划应包括测试的内容、进度、条件、人员、测试用例的选取原则、测试结果允许的偏差范围等。
* 测试分析报告：测试工作完成以后，应提交测试计划执行情况的说明，对测试结果加以分析，并提出测试的结论意见。
* 项目开发总结报告：软件项目开发完成以后，应与项目实施计划对照，总结实际执行的情况，如进度、成果、资源利用、成本和投入的人力，此外，还需对开发工作做出评价，总结出经验和教训。
* 软件问题报告：指出软件问题的登记情况，如日期、发现人、状态、问题所属模块等，为软件修改提供准备文档。
* 软件修改报告：软件产品投入运行以后，发现了需对其进行修正、更改等问题，应将存在的问题、修改的考虑以及修改的影响做出详细的描述，提交审批。
* 源程序：软件开发过程中的全部代码以及注释。

## 2.6 项目验收方式与依据

**A.总验收标准**

**B.系统验收标准**

A．跨平台（Android，iOS）的移动APPB. 提交用户使用说明

C．功能满足用户对社区团购的基本需求

D．优雅美观的用户UI界面，良好的用户体验

E．用户使用误差率小于1%

**C.文件验收标准**

各个文档都应满足GB8567（国标）的相关标准。

## 2.7完成计划的最迟期限

2021年 6月 30日

# 三、实施计划

## 3.1工作任务的分解与人员分工

## 3.2 WBS结构图

## 3.3里程碑说明

## 3.4预算

项目负责人刘书宇；组员1梁泽生；组员2彭昕怡；组员3张安硕；组员4谢子文。

## 3.5关键问题

**3.5.1风险评估与对策**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **风险类型** | **存在风险** | **产生风险原因** | **发生预估概率** | **风险预案（规避）** |
| 进度风险 | 由于时间紧张导致项目最后无法按期完成。 | 小组成员经验不足，不能很好的对时间掌控。 | 30% | 在实际合理的情况下，适当减少休息时间，多挤压出一些时间来完成进度。 |
| 技术风险 | 开发的个别组件质量存在问题，无法使软件整体达到预期目标。 | 小组成员技术水平差距大，个别组员可能无法交付合格的组件。 | 60% | 通过请教专业人员或者迅速查阅相关资料来解决。前期也可做好学习准备。 |
| 质量风险 | 质量不完全符合用户要求。 | 受限于小组成员总体的设计缺陷或其他一些功能不十分完备。 | 10% | 前期同客户不断交流，明白实际需求。同时在后期开发过程中多拜访，减少重构或重写的风险。 |
| 人力资源风险 | 组内成员因其他一些意外突发情况无法完成分配任务。 | 天灾人祸，无法预测 | 5% | 通过组长对剩余小组人员之间的协调，暂时重新规划当下的目标或任务。 |
| 实践风险 | 因为一些其他的特殊因素，导致平时项目制作的常用场地（图书馆）暂时无法继续使用。 | 一些生活上的突发因素，例如图书馆座位无法预约到合适。 | 10% | 备选场所为学校理四一楼右部大厅。 |

# 四、支持条件

## 4.1设备支持

**a.** PC机五台支持windows 10 。手机五台支持Android和iOS。

**b.** 已安装软件工程管理过程所需的软件，例如Git，以及配置好编程所需的各种环境，例如Android等。

## 4.2技术支持

语言实现：flutter，java

框架以及库支持：flutter，SSM

平台实现：Android、IOS

# 五．总结要点

通过初步的分析，小组成员认为项目具备了实际可行性。同时，项目本身有难度，需要多和老师助教沟通更深入了解需求、制定计划，同时小组各成员需要不断学习技术，以便后期开发顺利。组内成员之间多多交流，互帮互助。

团结协作是团队成功的关键。每个成员在认真完成自己任务的同时，要积极配合协助别的成员，顾全大局，按照计划进度推进，每周都进行总结。

# 六、附录

**参考资料：**

[1]张海藩，牟永敏.软件工程导论(第6版)[M]北京：清华大学出版社

[2]王硕,曹莉敏,尚民强,方云峰,张巍毅,张铁强.甘特图在大型软件研发项目管理中的应用[J].石油地球物理勘探,2018,53(S1):310-315+19-20.

[3]蔡文,李云,靖婧.WBS在海工项目质量管理中的应用[J].上海质量,2020(07):62-66.

[4]GB/T 8567-2006, 计算机软件文档编制规范[S].

[5]林毅. 基于SWOT工程项目管理软件的应用分析[J]. 电子技术与软件工程, 2016, No.80(06):75-75.